

CONTATTO:
Davide Latina
Tel.: 02/83.312.1
dlatina@ubisoft.it



***Lock On : Air Combat Simulation* porta la simulazione del combattimento aereo ad altezze mai raggiunte**

Ubi Soft® prosegue con orgoglio nella tradizione di elevata qualità dei simulatori di combattimento aereo ultrarealistico

SAN FRANCISCO, CA – 21 Maggio 2002 – Ubi Soft, uno dei più importanti publisher di videogiochi di tutto il mondo, annuncia ***Lock On : Air Combat Simulation***, la tanto attesa simulazione di moderni aerei da combattimento. ***Lock On : Air Combat Simulation*** promette di continuare la tradizione di Ubi Soft nella pubblicazione di titoli di simulazione di volo che vantano alta qualità, accuratezza e, soprattutto, un gameplay molto realistico. Grazie all'innovativo motore 3D, che consente un livello di dettaglio incredibilmente realistico, frame rate estremi e un consistente editor di missioni, ***Lock On*** è la più avanzata simulazione di combattimento aereo mai vista sino ad ora, che renderà possibile una giocabilità senza limiti. L'uscita di ***Lock On : Air Combat Simulation*** è prevista per l'Autunno 2002.

“***Lock On : Air Combat Simulation*** porta il genere della simulazione di combattimento aereo a nuove vette, con la migliore grafica mai creata per una simulazione di volo e il gameplay più realistico e immersivo immaginabile”, ha dichiarato Carl C. Norman, Produttore Esecutivo di ***Lock On : Air Combat Simulation*** di Ubi Soft Entertainment. “I giocatori non solo avranno modo di apprezzare l'estremo realismo, ma lo sentiranno pienamente, dal momento che ***Lock On*** sfrutta perfettamente il comparto audio: i piloti al PC, seduti nell'abitacolo, riceveranno messaggi radio da wingmen, AWACS, torri di controllo, aereo-cisterne. Gli effetti sonori sono talmente curati che al pilota sembrerà di essere davvero su un aereo!”

Caratteristiche di *Lock On : Air Combat Simulation*

Lock On : Air Combat Simulation vanta nove differenti jet da combattimento dell'aviazione russa e americana, inclusi l'F-15C “Eagle”, l'A-10A “Thunderbolt II”, il Su-27 “Flanker B”, il Su-33 “Flanker D”, il MiG-29S “Fulcrum”, il MiG-29A “Fulcrum” (nella versione sia russa che tedesca), il Su-25 “Frogfoot” e il Su-39 “Frogfoot”. Questi aerei sono equipaggiati sia per affrontare combattimenti aerei, sia per compiere attacchi al suolo, tanto dalla parte degli Stati Uniti quanto delle forze armate russe, e consentono ai giocatori di portare a termine una vastissima gamma di missioni.

Lock On comprende inoltre:

- Operazioni di combattimento nella regione del Mar Nero.
- Generatore di Combattimenti Dinamico (DBG, Dynamic Battle Generator), per una giocabilità senza limiti!
- Oggetti realizzati con una straordinaria grafica 3D ed effetti speciali.
- Oltre 35 missioni a singolo giocatore.
- Supporto multigiocatore, per un minimo di 32 giocatori in LAN o su Internet, sia per i combattimenti testa-a-testa che in cooperativa.
- Realismo scalabile e vari livelli di difficoltà (per i piloti principianti e quelli più esperti).
- Briefing e debriefing precisi.
- Registratore video di missione.
- Giornale di bordo del pilota.
- Sound design realistico e coinvolgente.
- Possibilità di guadagnare promozioni e medaglie.
- Un programma di missioni d'addestramento.

©2002 Ubi Soft, Inc. Tutti i diritti riservati. Ubi Soft Entertainment e il logo di Ubi Soft sono marchi registrati e Lock On: Modern Air Combat è un marchio di Ubi Soft, Inc. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.